

Solution du questionnaire de MATHEMATIQUES

Pour les questions contenant des affirmations, il vous faut indiquer ci-dessous quelles affirmations sont vraies et lesquelles sont fausses. Vous reporterez ensuite vos réponses sur le formulaire pour le traitement par lecture optique. Respectez les consignes pour cocher une case. Sachez aussi que répondre correctement pour la moitié des affirmations ne signifie pas que vous obtiendrez la moitié des points.

Question 1 : Extrêmes (Durée indicative 15 minutes)

- (a) Soit f une fonction continue définie sur une partie du plan :

$$D = \left\{ (x, y) : 0 \leq x^2 + y^2 \leq 9 \right\}$$

Les affirmations suivantes sont-elles exactes ?

	Vrai	Faux
1.1. La fonction f possède toujours un minimum local.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.2. La fonction f possède toujours un minimum absolu.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.3. Si f possède un minimum local, ce minimum local est unique.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1.4. Si f possède un minimum absolu, ce minimum absolu est unique.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.5. Si f possède un minimum absolu unique, ce minimum est obtenu en un point de la frontière de D .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

- (b) On considère la fonction $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ définie par :

$$f(x, y) = (x + y - 2)(x + 3y - 4)$$

Les affirmations suivantes sont-elles exactes ?

	Vrai	Faux
1.6. L'ensemble $\{(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$ contient un point critique de f .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.7. L'ensemble $\{(2, 0), (7, -1), (-2, 3), (3, 0)\}$ contient un point critique de f .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1.8. La matrice hessienne de f est définie positive au point $(0, 0)$.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1.9. La fonction f admet un extremum local en $(1, 1)$.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

N'oubliez pas de reporter sur la feuille pour lecture optique

Question 2 : Intégrales multiples (Durée indicative 15 minutes)

Quelle est la valeur de l'intégrale double

$$I = \int_D x \, dx \, dy$$

où $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ tels que } \frac{x^2}{4} + y^2 \leq 1 \text{ et } x \geq 0\}$?

2.1. $I = 4/3$

2.2. $I = 0$

2.3. $I = 10/3$

2.4. $I = 7/3$

2.5. $I = 8/3$

2.6. $I = 25/3$

2.1. ☐

2.2. ☐

2.3. ☐

2.4. ☐

2.5. ☒

2.6. ☐

*N'oubliez pas de reporter
sur la feuille pour lecture
optique*

$$I = \int_{-1}^1 \left(\int_0^{2\sqrt{1-y^2}} x \, dx \right) dy$$



En intégrant le long de x pour chaque y

$$= \int_{-1}^1 \left[\frac{x^2}{2} \right]_{x=0}^{x=2\sqrt{1-y^2}} dy$$

$$= \int_{-1}^1 2(1-y^2) \, dy$$



En intégrant le long de y

$$= \left[2y - \frac{2y^3}{3} \right]_{y=-1}^{y=1} = 4 - \frac{4}{3} = \frac{8}{3}$$

Question 3 : Intégration numérique (Durée indicative 25 minutes)

Nous souhaitons intégrer par voie numérique des intégrales de la forme suivante

$$I = \int_0^6 u(x) dx$$

où $u(x)$ est une fonction quelconque. Dans cette optique, nous divisons l'intervalle $[0, 6]$ en n sous-intervalles égaux de largeur h et nous estimons la valeur de l'intégrale comme la somme pondérée des valeurs de la fonction au milieu de l'intervalle. De manière pratique, l'approximation numérique est donc donnée par l'expression suivante

$$I^h = \sum_{i=1}^n w_i u(X_i)$$

avec $X_i = ih - \frac{h}{2}$.

- (a) Dans le cas où $n = 3$, trouver l'expression des poids w_1 , w_2 et w_3 de manière à ce que la règle de quadrature intègre parfaitement un polynôme de degré deux. Sur base du résultat de votre calcul, les affirmations suivantes sont-elles exactes ?

	Vrai	Faux
3.1. $w_1 = w_2 = w_3$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.2. $w_1 = w_3$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.3. $w_1 + w_2 + w_3 = 1$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.4. $w_1 = \frac{9}{4}$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.5. $w_1 = \frac{3}{4}$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.6. $w_2 = 6 - 2w_1$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.7. $w_1 = \frac{15}{9}$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.8. $w_2 = \frac{18}{12}$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.9. $w_2 = 2w_1 = 2w_3$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.10. Avec les valeurs de poids trouvées, on intègre également de manière exacte n'importe quel polynôme de degré trois sur l'intervalle $[0, 6]$.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

N'oubliez pas de reporter sur la feuille pour lecture optique

Pour obtenir les poids, il est astucieux de considérer l'intervalle $] -3, 3[$, avant d'effectuer les intégrales, car une simple translation de l'intervalle ne modifie pas les poids.

Sur cet intervalle, on voit que $X_1 = -2$, $X_2 = 0$ et $X_3 = 2$ (avec $h = 2$!) et on intègre les fonctions de Lagrange correspondantes :

$$w_1 = \int_{-3}^3 \frac{x(x-2)}{8} dx = \left[\frac{x^3}{24} - \frac{x^2}{16} \right]_{-3}^3 = \frac{9}{4}$$

$$w_2 = \int_{-3}^3 \frac{(4-x^2)}{4} dx = \left[x - \frac{x^3}{12} \right]_{-3}^3 = 6 - \frac{27}{6} = \frac{3}{2}$$

$$w_3 = \int_{-3}^3 \frac{x(x+2)}{8} dx = \left[\frac{x^3}{24} + \frac{x^2}{16} \right]_{-3}^3 = \frac{9}{4}$$

On observe bien que

$$w_1 + w_2 + w_3 = \frac{(9 + 6 + 9)}{4} = \frac{24}{4} = 6$$

Ce qui est requis pour intégrer correctement une fonction constante ! La symétrie des deux poids w_1 et w_3 pouvait être directement déduite par un argument de symétrie des abscisses d'intégration...

- (b) Dans le cas où l'on choisit $w_i = h$ (méthode dite de Poncelet), trouver une expression qui permette de déterminer une borne supérieure de la valeur absolue de l'erreur $E^h = I - I^h$. Sur base de votre résultat, les affirmations suivantes sont-elles exactes ?

	Vrai	Faux
3.11. La méthode de Poncelet permet d'intégrer exactement n'importe quel polynôme de degré deux.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.12. La méthode de Poncelet permet d'intégrer exactement n'importe quel polynôme de degré un.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.13. Sur chaque intervalle, la fonction à intégrer est approchée par une fonction constante dans cette méthode.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.14. L'erreur locale commise sur chaque intervalle est un terme en $\mathcal{O}(h^3)$.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.15. La valeur absolue de l'erreur d'intégration est bornée par l'expression $\frac{C_2 h^2}{4}$ où C_2 majore la valeur absolue de la dérivée seconde de la fonction à intégrer.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.16. La valeur absolue de l'erreur d'intégration est bornée par l'expression $\frac{C_1 h}{24}$ où C_1 majore la valeur absolue de la dérivée première de la fonction à intégrer.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.17. Cette méthode intègre parfaitement n'importe quel polynôme ne comportant que des termes impairs, puisque l'intégration de termes de degré impair sur un intervalle symétrique vaut toujours zéro.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Pour estimer l'erreur locale sur un intervalle, il suffit d'effectuer un développement en série de Taylor en chaque point de l'intervalle d'intégration...

$$\begin{aligned} I &= \int_{-h/2}^{h/2} u(x) dx \\ &= \int_{-h/2}^{h/2} u(0) + x u'(0) + \dots dx \end{aligned}$$



En observant que l'intégrale du terme linéaire sera nulle..
En définissant C_2 comme une borne supérieure de $|u''(x)|$ sur l'intervalle

$$\begin{aligned} |I - I_h| &\leq \int_{-h/2}^{h/2} \frac{x^2}{2} C_2 dx \\ &\leq \frac{h^3 C_2}{24} \end{aligned}$$

L'erreur globale commise sur $n = \frac{6}{h}$ intervalles est donc $|E^h| \leq \frac{h^2 C_2}{4}$

La méthode intègre parfaitement n'importe quel polynôme de degré un et est légèrement plus avantageuse que la méthode des trapèzes (une estimation de moins de la fonction). Il s'agit par contre d'une méthode ouverte et non d'une méthode fermée comme celle des trapèzes.

Noter que la dernière affirmation ne serait vraie que pour un intervalle symétrique. Une affirmation correcte serait de dire qu'une règle d'intégration sur un intervalle quelconque qui intègre exactement n'importe quel polynôme de degré $2n$, intégrera exactement n'importe quel polynôme de degré $2n + 1$. Bon, je reconnais, cette affirmation là était un peu vicieuse.... Mais, on sentait bien que c'était pas possible, non !

- (c) En utilisant la règle de quadrature de Poncelet avec n points, obtenir une expression qui majore la valeur absolue de l'erreur d'intégration $E^h = I - I^h$ pour l'estimation numérique l'intégrale suivante ¹:

$$I = \int_0^6 \exp(-x^2) dx$$

Sur base de vos conclusions, les relations suivantes sont-elles exactes pour l'intégrale ci-dessus ?

¹ Juste en passant, il peut être astucieux de regarder la figure de la dernière question afin de trouver la solution de cette question... Mais ce n'est pas indispensable, bien sûr !

3.18.	Il est impossible d'estimer une quelconque borne.	3.18.	Vrai <input type="checkbox"/>	Faux <input checked="" type="checkbox"/>
3.19.	$ E^h \leq \frac{h^2}{24}.$	3.19.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.20.	$ E^h \leq \frac{nh^3}{12}.$	3.20.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.21.	$ E^h \geq \frac{h^2}{128}.$	3.21.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3.22.	$ E^h \leq \frac{h^2}{2}.$	3.22.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Il suffit d'estimer C_2 !

$$u'(x) = -2x \exp(-x^2)$$

$$u''(x) = (4x^2 - 2) \exp(-x^2)$$

La figure d'Alphonse permet d'observer immédiatement que $C_2 = 2$. On peut alors déduire

$$0 \leq |E^h| \leq \frac{h^2}{2} = \frac{nh^3}{12}.$$

Question 4 : Matlab (Durée indicative 5 minutes)

Alphonse a écrit un nouveau programme...

```
1 function test_s5()
2
3 x = 0:0.1:6;
4 u = youps(x);
5 X = [0 2 4 6];
6 U = youps(X);
7 uh = polyval(polyfit(X,U,2),x);
8 plot(x,u,'-r',x,uh,'.-',X,U,'or');
9
10 function y = youps(x)
11
12 y = - exp(-x.*x).*(4*x.*x-2);
```

... et ensuite, il effectue les commandes suivantes :

```
>> test_s5
>> help polyfit
```

POLYFIT Fit polynomial to data.

POLYFIT(X,Y,N) finds the coefficients of a polynomial P(X) of degree N that fits the data, $P(X(I)) \approx Y(I)$, in a least-squares sense.

Warning messages result if N is $\geq \text{length}(X)$, if X has repeated, or nearly repeated, points, or if X might need centering and scaling.

See also POLY, POLYVAL, ROOTS.

```
>>help polyval
```

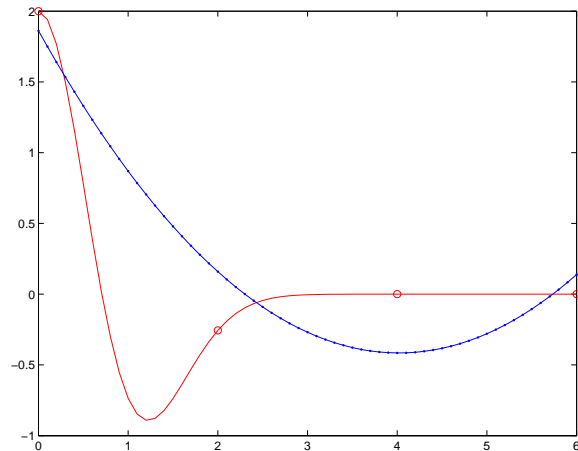
POLYVAL Evaluate polynomial.

$Y = \text{POLYVAL}(P,X)$, when P is a vector of length N+1 whose elements are the coefficients of a polynomial, is the value of the polynomial evaluated at X.

$$Y = P(1)*X^N + P(2)*X^{(N-1)} + \dots + P(N)*X + P(N+1)$$

If X is a matrix or vector, the polynomial is evaluated at all points in X. See also POLYVALM for evaluation in a matrix sense.

See also POLYFIT, POLYVALM.



Sur base des informations fournies, dites quelles affirmations sont correctes

	Vrai	Faux
4.1. On recherche le polynôme du second degré u^h qui minimise $\int_0^6 (u(x) - u^h(x))^2 dx$ pour la fonction $u(x) = -\exp(-x^2)(4x^2 - 2)$.	4.1. <input type="checkbox"/>	4.1. <input checked="" type="checkbox"/>
4.2. On calcule une interpolation polynomiale du second degré de $u(x) = -\exp(-x^2)(4x^2 - 2)$.	4.2. <input type="checkbox"/>	4.2. <input checked="" type="checkbox"/>
4.3. En exécutant ce programme, on a résolu un système linéaire à trois inconnues.	4.3. <input checked="" type="checkbox"/>	4.3. <input type="checkbox"/>
4.4. En remplaçant la ligne 5 par <code>X = [0 2 6];</code> , on obtiendrait une interpolation polynomiale sur la figure.	4.4. <input checked="" type="checkbox"/>	4.4. <input type="checkbox"/>
4.5. Si on souhaite travailler avec la fonction $\cos(x^2)$, il faudrait remplacer la ligne 12 par <code>y = cos(x*x);</code> .	4.5. <input type="checkbox"/>	4.5. <input checked="" type="checkbox"/>
4.6. La figure présente en trait continu la fonction à interpoler en la représentant par une succession de petits segments de droites : la courbe qui apparaît à l'écran n'est rien d'autre qu'une interpolation linéaire par morceaux sur 60 intervalles et non la fonction elle-même.	4.6. <input checked="" type="checkbox"/>	4.6. <input type="checkbox"/>
4.7. Le vecteurs <code>u</code> et <code>uh</code> ont la même taille à la fin de l'exécution du programme.	4.7. <input checked="" type="checkbox"/>	4.7. <input type="checkbox"/>
4.8. Le vecteur <code>x</code> a une taille 60 à la fin de l'exécution du programme.	4.8. <input type="checkbox"/>	4.8. <input checked="" type="checkbox"/>
4.9. Le vecteur <code>U</code> a une taille 4 à la fin de l'exécution du programme.	4.9. <input checked="" type="checkbox"/>	4.9. <input type="checkbox"/>

N'oubliez pas de reporter sur la feuille pour lecture optique