

# La mécanique d'un corps...



**Trois principes fondamentaux !**

**Conservation de la quantité de mouvement**

**Conservation de l'énergie**

**Conservation du moment de la quantité de mouvement**

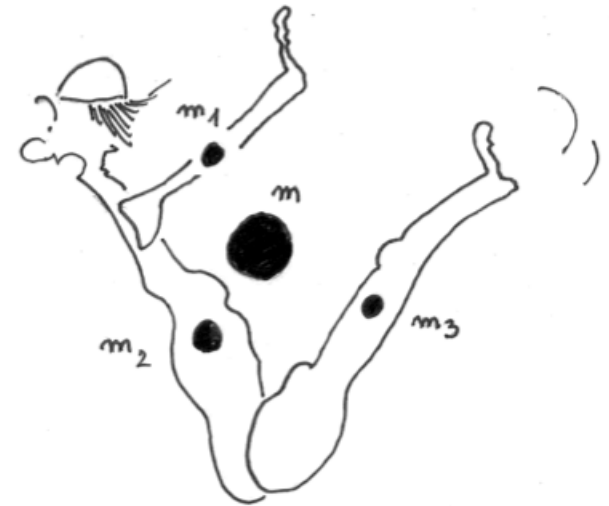
$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}m v^2 + \frac{1}{2}I \omega^2\right) = \sum \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i$$

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$



# La somme de moments de forces de gravité...



$$\sum m_i \vec{x}(t) = \sum m_i \vec{x}_i(t)$$

$$0 = \sum m_i (\vec{x}_i(t) - \vec{x}(t))$$

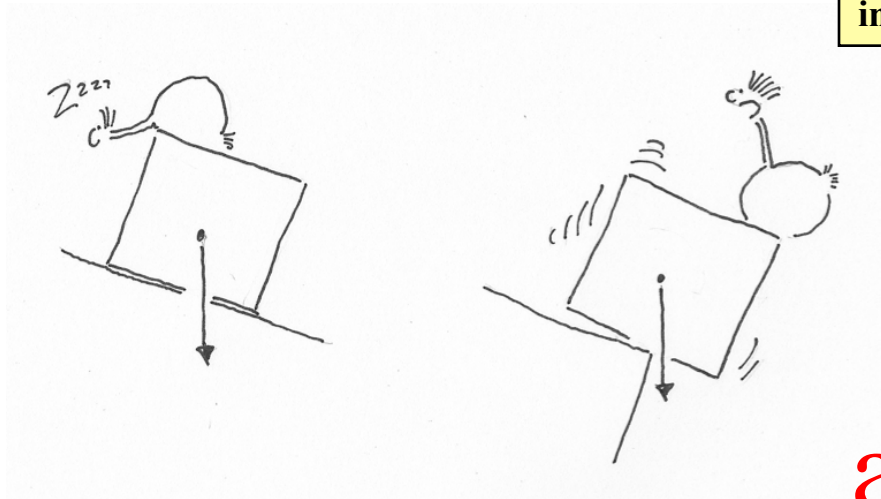
$$0 = \sum m_i \vec{g} \times \underbrace{(\vec{x}_i(t) - \vec{x}(t))}_{\vec{r}_i(t)}$$

... par rapport  
au centre de gravité  
est nulle

# La somme de moments de forces de gravité...

**Le centre de gravité est le point d'application  
de la résultante des forces de gravité !**

**La connaissance de la position du centre de gravité est  
indispensable pour déterminer la stabilité d'un objet !**



... par rapport  
au centre de gravité  
est nulle

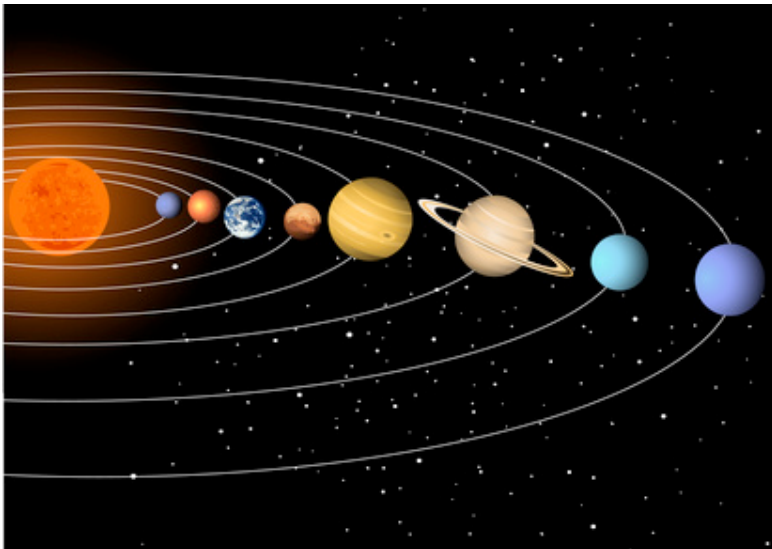
# Centre de gravité...

$$0 = \sum m_i \vec{g}_i \times (\vec{x}_i - \vec{x}_{\text{gravité}})$$

C'est différent uniquement si l'accélération de la gravité n'est pas constante !

Pour prédire le mouvement des planètes, c'est important !

Pour prédire le mouvement du corps humain, ce n'est vraiment pas bien important !



$$0 = \sum m_i (\vec{x}_i - \vec{x}_{\text{masse}})$$

... et centre  
de masse

# Moments

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$



$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

Forces

Résistance au  
mouvement = masse

La cause :  
la force !

$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

La conséquence :  
l'accélération !



*Quelle est la voiture qui va accélérer  
le plus vite pour la même force motrice ?*

Bilan  
de la quantité  
de mouvement

Résistance à la rotation  
= moment d'inertie

La cause :  
le moment de force !

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$

La conséquence :  
l'accélération angulaire !

Bilan  
du moment  
cinétique

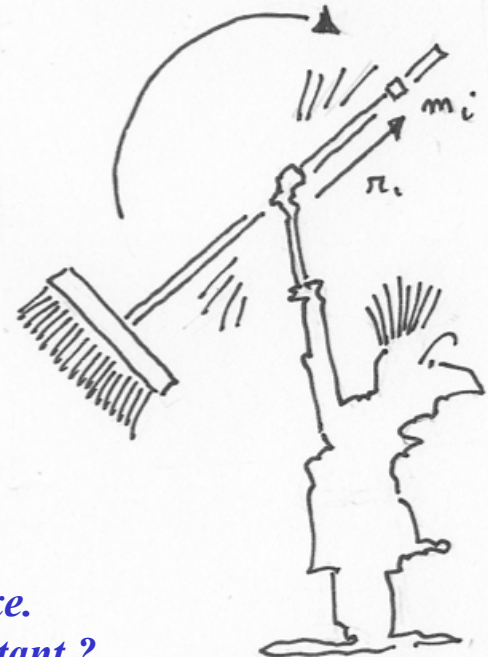


*Que fait la danseuse  
pour tourner plus vite  
sur elle-même ?*

# Qu'est ce qui influence le moment d'inertie ?

Le moment d'inertie dépend de :

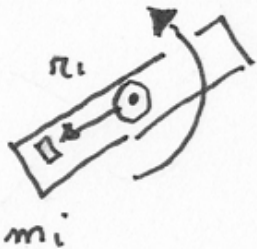
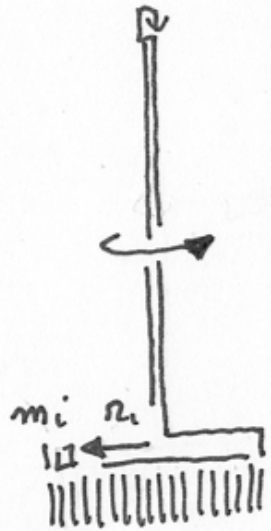
- la **masse** du balai
- la **distribution de la masse** par rapport à l'axe de rotation



*On veut faire tourner un balai de masse  $m$  autour d'un axe.  
Quel mouvement requiert un moment de force plus important ?*



Et ceci est moins  
fatigant et moins  
spectaculaire !



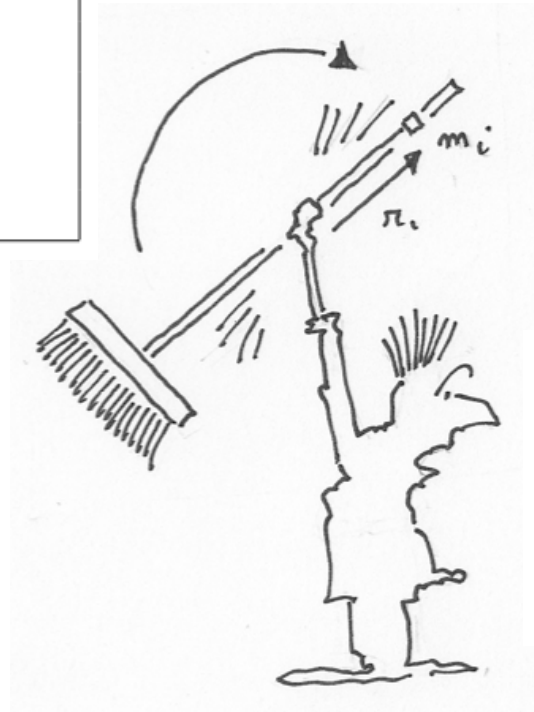
*On veut faire tourner un balai de masse  $m$  autour d'un axe.  
Quel mouvement requiert un moment de force plus important ?*

Le moment d'inertie dépend de :

- la **masse** du balai
- la **distribution de la masse** par rapport à l'axe de rotation

Moment d'inertie

$$I = \sum m_i r_i^2$$



Rayon de giration

$$m k^2 = \sum m_i r_i^2$$

Inertie - rayon de giration

Position A



Le moment d'inertie dépend de :

- la **masse** du plongeur
- la **distribution de la masse** par rapport à l'axe de rotation

*Pour quelles positions, le plongeur a le plus grand moment d'inertie et le plus petit moment d'inertie ?*

Position B



Position C



Rayon de giration

$$m k^2 = \sum m_i r_i^2$$

**Moment d'inertie  
du plongeur**

$$I = 12.6 \text{ kg m}^2$$



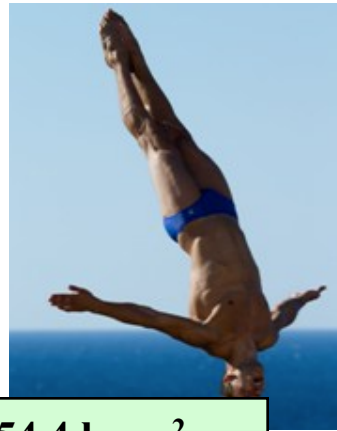
Le moment d'inertie dépend de :

- la **masse** du plongeur
- la **distribution de la masse** par rapport à l'axe de rotation

$$I = 23.8 \text{ kg m}^2$$



$$I = 54.4 \text{ kg m}^2$$

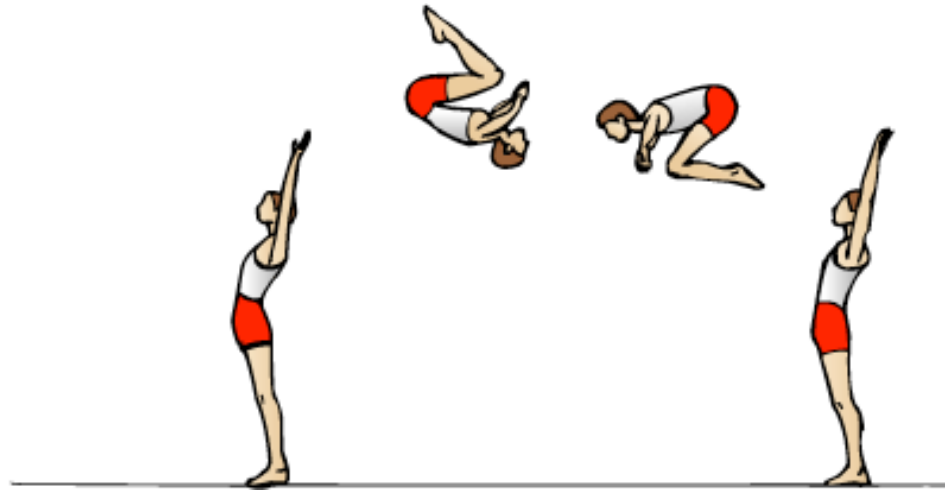


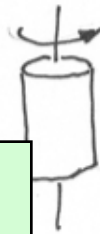
Rayon de giration

$$m k^2 = \sum m_i r_i^2$$

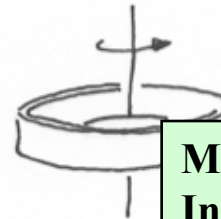
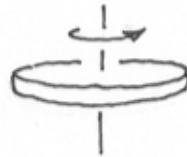
Moment d'inertie  
du plongeur

Pourquoi est-ce que  
la gymnaste se recroqueville  
pour faire la pirouette ?





**Masse identique  
Inertie minimale**



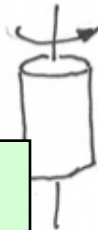
**Masse identique  
Inertie maximale**

**Cylindre, disque, anneau...**  
**Veaux, vaches, cochons !**

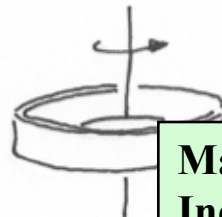
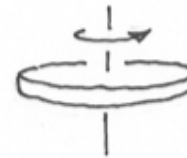
# Une bibliothèque de moments d'inertie

**Moment d'inertie**

$$I = \sum m_i r_i^2$$



**Masse identique  
Inertie minimale**



**Masse identique  
Inertie maximale**

## Moments d'inertie de corps rigides homogènes

Cylindre creux tournant autour de l'axe de révolution  $I = m R^2$

Cylindre plein tournant autour de l'axe de révolution  $I = m \frac{R^2}{2}$

Barre tournant autour d'un axe perpendiculaire central  $I = m \frac{L^2}{12}$

# Théorème de Huygens

## Moment d'inertie quelconque



$$\begin{aligned} I_h &= \sum m_i (\vec{r}_i + \vec{h}) \cdot (\vec{r}_i + \vec{h}) \\ &= \underbrace{\sum m_i \vec{r}_i \cdot \vec{r}_i}_{= I} + \underbrace{\sum m_i \vec{h} \cdot \vec{h}}_{= m h^2} + 2 \left( \underbrace{\sum m_i \vec{r}_i}_{= 0} \right) \cdot \vec{h} \end{aligned}$$

*En vertu de la définition  
du centre de masse !*

Une conséquence immédiate de ce théorème est qu'il est moins coûteux (en énergie) de faire tourner un corps autour d'un axe passant par le centre de masse.

Théorème des axes parallèles

$$I_h = m h^2 + I$$

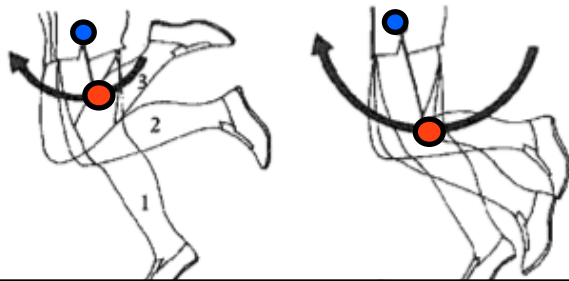


# Moment d'inertie de la jambe par rapport à la hanche

Lors d'un sprint, le coureur va chercher à ramener ses jambes le plus rapidement possible en avant.

Il va attirer le talon vers le haut durant la phase d'oscillation.

**Le moment d'inertie par rapport à la hanche est diminué.**



Pour les courses de fond, le coureur va dépenser moins d'énergie à relever le talon.

**Le moment d'inertie par rapport à la hanche reste plus grand.**

**La vitesse est évidemment aussi moins rapide !**

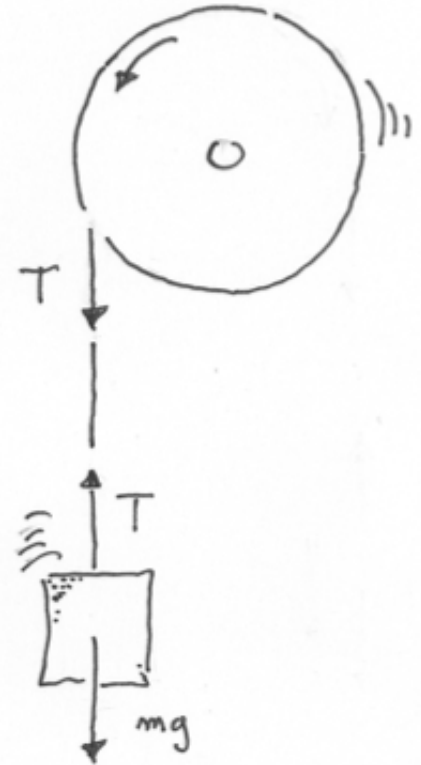
# On lache un bloc attaché à une poulie

*Quelle est la vitesse angulaire de la poulie après 3 secondes ?  
Vitesse du bloc lorsqu'il est descendu de 1.6 mètre ?*

$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}m v^2 + \frac{1}{2}I \omega^2\right) = \sum \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i$$

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$



# On applique une force $F$ pour freiner une roue...

*Combien de tours va effectuer la roue avant de s'arrêter ?*

*Masse de la roue =  $m$*

*Rayon de la roue =  $R$*

*Vitesse angulaire initiale =  $\omega$*

*Coefficient de frottement =  $\mu$*

$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}m v^2 + \frac{1}{2}I \omega^2\right) = \sum \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i$$

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$



# Accélération dans l'avant-bras due à la gravité



*Quelle est l'accélération angulaire pour un angle quelconque ?*

*Quelle est l'accélération tangentielle lorsque l'avant-bras est horizontal ?*

$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}m v^2 + \frac{1}{2}I \omega^2\right) = \sum \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i$$

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$



- La **masse** mesure la résistance d'un corps à une **accélération** causée par une **force**.
- Le **moment d'inertie** mesure la résistance d'un corps à une **accélération angulaire** causée par un **moment de force**.

Ne pas  
oublier !



$$\frac{d}{dt}(m \vec{v}) = \sum \vec{F}_i$$

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}m v^2 + \frac{1}{2}I \omega^2\right) = \sum \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i$$

$$\frac{d}{dt}(I \omega) = \sum M_i$$

Equilibre statique

$$0 = \sum \vec{F}_i$$

$$0 = \sum M_i$$