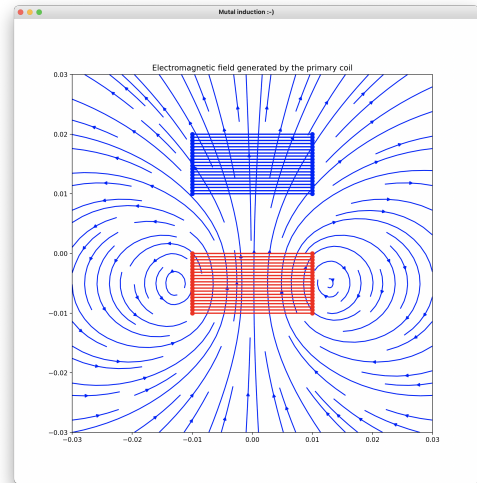


Python 23-24 for dummies : problème 4

Intégration numérique de l'inductance mutuelle !

Nous allons créer un modèle numérique simple pour prédire l'influence sur l'inductance mutuelle entre deux bobines lorsqu'une seconde bobine identique est placée au dessus de la première bobine

La première bobine rouge a 200 spires avec un rayon $R_{coil} = 1$ et une épaisseur $H_{coil} = 1$: c'est la bobine primaire. Au dessus de cette bobine primaire, une seconde bobine leue identique est placée : c'est la bobine secondaire. Les axes des deux bobines coïncident et la distance entre les deux bobines est fixée $d = 0.1$. Toutes les données sont en centimètres. On définit l'origine du système d'axes au centre de la spire supérieure de la bobine primaire. Les deux bobines sont placées horizontalement avec un vecteur normal $[0, 0, 1]$.



Le problème est axisymétrique et le champ magnétique n'a qu'une composante radiale B_x et une composante verticale B_z . Si l'on fait circuler un courant électrique $I \cos(\omega t)$ avec une fréquence $f = \omega/2\pi$, un champ oscillant va être induit par la bobine et créer une inductance sur le circuit qui alimente la bobine. Mais en outre comme vous l'a expliqué avec brio votre enseignant favori de physique, ce champ magnétique va également une inductance mutuelle sur la seconde bobine... Oupssss : c'est compliqué tout cela.

L'objectif du devoir est d'obtenir un petit programme `python` pour estimer l'impact de la distance entre les deux bobines sur l'inductance mutuelle créée par la bobine primaire où nous supposons que le courant est imposé. Il sera dès lors possible d'estimer la distance entre les deux bobines en mesurant l'effet de l'inductance mutuelle sur les deux circuits.. Nous supposons que les deux bobines sont identiques et partagent le même axe, afin d'avoir une symétrie axiale qui simplifie un peu nos calculs !

Bon : maintenant, nous allons expliquer, étape par étape, ce que nous allons faire dans ce devoir.

Champ magnétique généré par la bobine

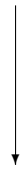
Si un courant $I \cos(\omega t)$ circule dans la bobine, le champ magnétique généré s'écrit comme $\mathbf{B}(\mathbf{x}) \cos(\omega t)$. Tout d'abord, nous allons calculer les composantes radiale et verticale de $\mathbf{B}(\mathbf{x})$ pour des positions quelconques dans le plan $0xz$. Plus précisément, nous allons calculer le champ magnétique généré par une boucle de courant avec la loi de Biot-Savart et ensuite obtenir le champ généré par la bobine en superposant les champs générés par une dizaine de boucles superposées auxquelles on associera une partie de 200 spires.

La loi de Biot-Savart nécessite de calculer une intégrale de contour le long de la boucle. Pour une boucle de rayon R située à une hauteur Z , le champ magnétique est évalué en utilisant une méthode des rectangles pour un cercle discrétisé avec des points correspondant aux angles :

$$\theta_i = \frac{(2i + 1)\pi}{n}$$

avec $i = 1 \dots n$. Pour chaque point discret, nous avons un arc de cercle $Rd\theta = 2\pi R/n$.

$$\mathbf{B}(\mathbf{x}) = \frac{\mu_0 I}{4\pi} \int_C \frac{d\mathbf{l} \times (\mathbf{x} - \mathbf{x}')}{|\mathbf{x} - \mathbf{x}'|^3}$$



En discrétisant le cercle en n arcs $d\theta = 2\pi/n$:-)

$$\mathbf{B}(\mathbf{x}) \approx \frac{\mu_0 I}{4\pi} \sum_{i=1}^n \frac{d\mathbf{l}_i \times (\mathbf{x} - \mathbf{x}'_i)}{|\mathbf{x} - \mathbf{x}'_i|^3}$$

Comme dans le plan (x, z) , il n'y a qu'une composante radiale en x et une composante en z en raison de la symétrie du problème, l'expression se réduit à la forme suivante :

$$B_x(x, z) \approx \frac{\mu_0 I}{4\pi} \sum_{i=1}^n \frac{(z - Z) dy_i}{R_i^3(x, z)}$$

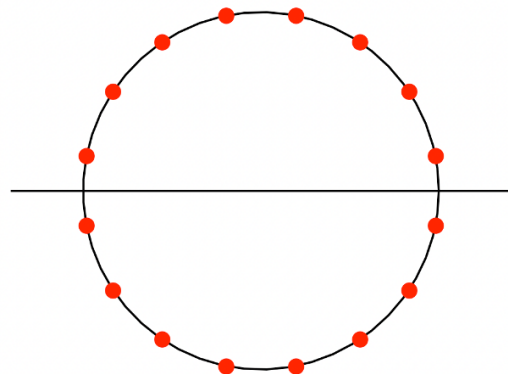
$$B_z(x, z) \approx \frac{\mu_0 I}{4\pi} \sum_{i=1}^n \frac{-Y_i dx_i - (x - X_i) dy_i}{R_i^3(x, z)}$$

avec

$$\begin{aligned} X_i &= R \cos \theta_i \\ Y_i &= R \sin \theta_i \end{aligned}$$

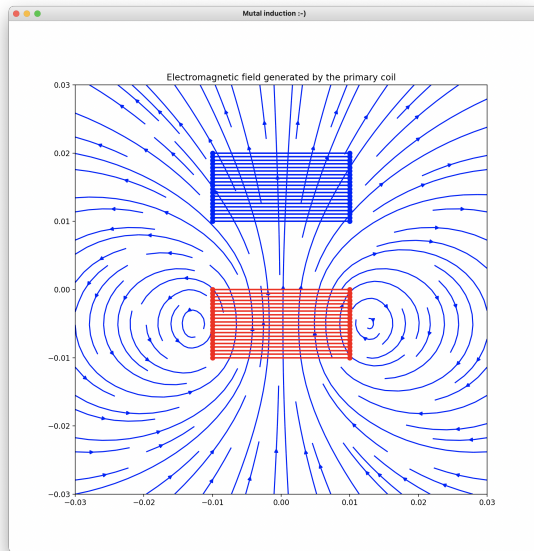
$$\begin{aligned} dx_i &= -d\theta R \sin \theta_i \\ dy_i &= d\theta R \cos \theta_i \end{aligned}$$

$$R_i(x, z) = \sqrt{(x - X_i)^2 + (-Y_i)^2 + (z - Z)^2}$$



Les plus futés d'entre vous observeront que nous avons délibérément évité de placer des points dans le plan Oxz pour éviter d'avoir un souci lorsqu'on calculerait le champ magnétique à un point qui coïnciderait ou serait vraiment très proche de la boucle de courant ! C'est la première partie du devoir qu'il faudra faire : implémenter le calcul du champs magnétique.

On obtient ainsi le champ magnétique généré par le passage du courant dans la bobine, en superposant le champ généré par une série de boucles de courant placées à diverses hauteurs dans l'intervalle $[-H_{coil}, 0]$. On pourrait être tenté de mettre 200 boucles de courant, mais c'est nettement excessif : on se contentera de placer une dizaine de boucles comportant chacune une vingtaine de spires :-)



Et c'est ici qu'il est vachement intéressant d'observer que le flux de ce champ magnétique est loin d'être identique pour toutes les spires de la bobine : le flux est plus important pour la spire centrale que pour celles des extrémités et nous allons donc en tenir compte pour le calcul du flux afin d'obtenir l'inductance de la bobine.

Simpson pour calculer l'Inductance générée dans la bobine

Pour obtenir l'inductance de la bobine, il faut calculer le flux de ce champ magnétique à travers la boucle de courant en souvenant du cours de notre ami Claude.

$$\phi = \int_{\Omega} \mathbf{B}(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{e}_z \, dx = 2\pi \int_0^R B_z(x, z) \, x dx$$



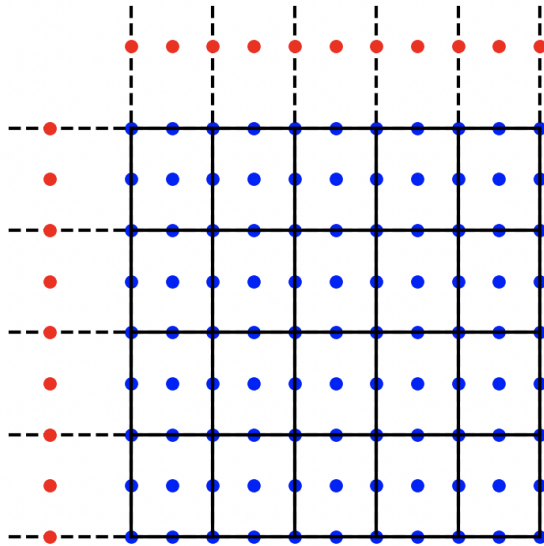
En utilisant une quadrature composite de Gauss-Legendre:-)

$$\approx \sum_{i=0}^n B_z(X_i, Z_i) w_i$$

Nous allons d'abord effectuer ce calcul avec une règle d'intégration composite de Simpson : c'est un choix pragmatique exprimant un compromis intelligent entre simplicité et précision. Nous allons choisir des points d'intégration dans tout l'espace intérieur de la bobine. En d'autres mots, nous allons calculer une moyenne des flux pour toutes les valeurs possibles de hauteurs. Plus précisément, nous subdiviserons l'intervalle radial $[0, R_{coil}]$ en n sous-intervalles et l'intervalle vertical $[-H_{coil}, 0]$ en m sous-intervalles.

C'est ici qu'interviendra la seconde partie du devoir : il faudra générer des tableaux **unidimensionnels** qui

contiendra l'entièreté des abscisses et des poids d'intégrations. Il y aura $(2n + 1)(2m + 1)$ coordonnées X_i, Z_i, W_i à obtenir, comme nous l'avons illustré ici pour $n = 5$ et $m = 4$. Ici, certains petits futés pourraient me dire que le champ magnétique est également symétrique par rapport à la hauteur et qu'on pourrait donc effectuer la moyenne uniquement sur l'intervalle vertical $[-H_{coil}/2, 0]$ et gagner ainsi pas mal d'efforts dans le calcul... C'est pourquoi, nous l'avons fait dans notre code :-)



Les points rouges sont les abscisses pour les règles d'intégration unidimensionnelle en x et en z et les points bleus sont les points d'intégrations pour la règle d'intégration bidimensionnelle sur le disque avec le calcul de moyenne sur la hauteur.

Pour obtenir le résultat voulu, c'est-à-dire une moyenne sur les intégrales de flux sur un des disques définis pour la bobine, il faut obtenir le poids de chaque point bleu $X_{i,j}$ comme le produit du poids de l'intégration d'un disque le long du rayon x et du calcul de la moyenne le long de la coordonnée z !

$$W_{ij} = \frac{2\pi X_i h_x w_i}{2} \frac{w_j}{2m}$$

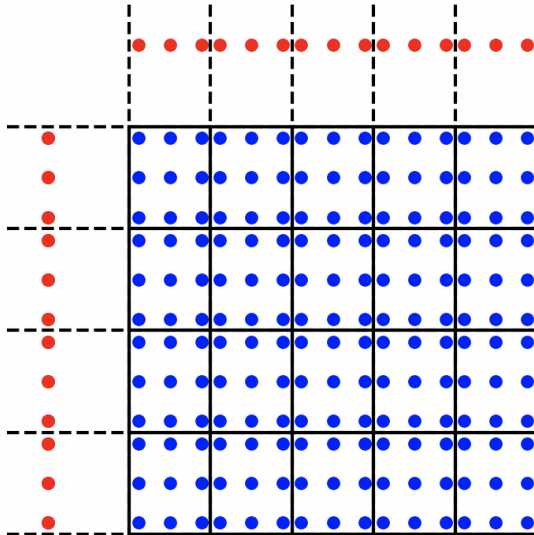
où w_i et w_j sont les poids classiques de la méthode de Simpson pour l'intervalle standard $] -1, 1[$ et les indices i et j correspondent aux abscisses X_i et Z_j distinctes pour les règles d'intégration unidimensionnelles. On note h_x et h_z les longueurs respectives des sous-intervalles en x et en z .

Gauss-Legendre pour calculer l'Inductance générée dans la bobine

Evidemment, on peut faire mieux avec une règle composite de Gauss-Legendre où nous allons choisir des points d'intégration dans tout l'espace intérieur de la bobine. Plus précisément, nous utiliserons une règle de Gauss-Legendre avec n_{GL} abscisses et poids et nous subdiviserons l'intervalle radial $[0, R_{coil}]$ en n sous-intervalles et l'intervalle vertical $[-H_{coil}, 0]$ en m sous-intervalles

C'est ici qu'interviendra la dernière partie du devoir : il faudra générer des tableaux unidimensionnels qui contiendra l'entièreté des abscisses et des poids d'intégrations pour une règle de Gauss-Legendre quelconque. Il y aura $n_{GL}^2 nm$ coordonnées X_i, Z_i, W_i à obtenir, comme nous l'avons illustré ici pour $n_{GL} = 3$, $n = 5$ et $m = 4$. Ici, certains petits futés pourraient me dire que le champ magnétique est

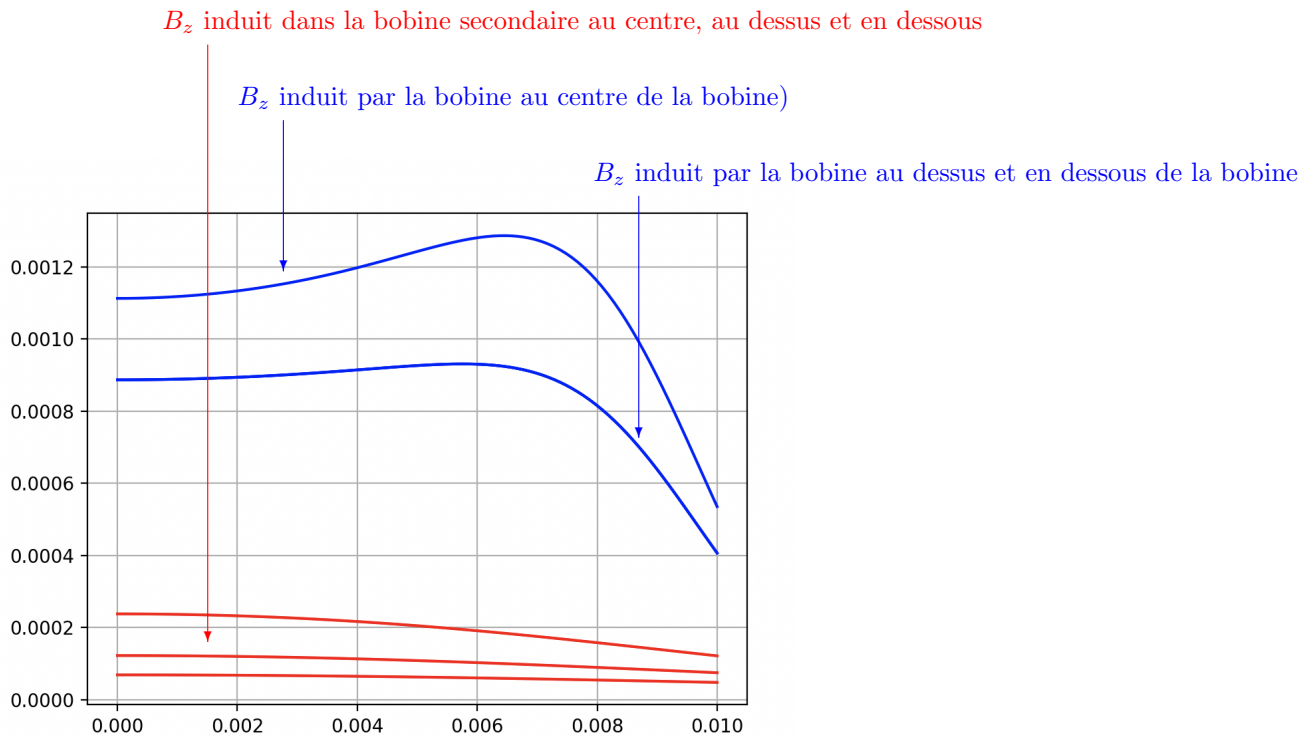
également symétrique par rapport à la hauteur et qu'on pourrait donc effectuer la moyenne uniquement sur l'intervalle vertical $[-H_{coil}/2, 0]$ et gagner ainsi pas mal d'efforts dans le calcul... C'est pourquoi, nous l'avons fait dans notre code :-)



A nouveau, les **points rouges** sont les abscisses pour les règles d'intégration unidimensionnelle en x et en z et les **points bleus** sont les points d'intégrations pour la règle d'intégration bidimensionnelle sur le disque avec le calcul de moyenne sur la hauteur, tandis que les coefficients w_i et w_j sont maintenant les poids de Gauss-Legendre pour l'intervalle standard $]-1, 1[$.

Calcul de l'inductance mutuelle

Pour obtenir l'inductance mutuelle dans la bobine secondaire, il suffira simplement de décaler le domaine d'intégration ! Si vous avez bien programmé la première fonction du devoir, vous devriez obtenir quelque chose proche de la figure ci-dessus : observer bien ce qui se passe dans les deux bobines ! Et au passage, vous voyez que la simulation numérique, le langage `python` permettent de visualiser beaucoup de choses que la résolution analytique en physique ne permet pas toujours de voir. Notez aussi que l'approximation usuelle d'un flux magnétique constant sur toute la hauteur de la bobine est une approximation qui s'avère vraiment assez grossière, même si elle est réalisée dans quasiment tous les textbooks de physique



Plus précisément, on vous demande de :

1. Ecrire tout d'abord une fonction

```
[Bx,Bz] = inductanceMagneticField(X,Z,Rsource,Zsource,Isource,data)
```

qui calcule les composantes radiales et verticales du champ magnétique généré par une série de boucles circulaires de courants dont les axes coïncident avec l'axe oz pour des points du plan oxz . Les tableaux X et Z de même taille contiennent les coordonnées des points. Les tableaux unidimensionnels $Rsource$, $Zsource$, $Isource$, contiennent les rayons, les hauteurs et les courants qui passent dans les boucles de courant.

L'argument `data` contient un élément de la classe `MutualInductanceProject` qui contient tous les paramètres matériels du problème, ainsi que la discrétisation du cercle à utiliser pour le calcul des intégrales sur les boucles de courant.

Il faut ensuite renvoyer des tableaux de même taille et de même dimension que X et Z : cela peut être des tableaux unidimensionnels, bidimensionnels ou même tridimensionnels.... En tous cas, pour faire fonctionner le programme test, il faudra pouvoir gérer des tableaux bidimensionnels.

2. Ecrire ensuite une fonction

```
[X,Z,W] = inductanceSimpson(X0,Xf,Z0,Zf,n,m)
```

qui calcule toutes les abscisses et les poids d'intégration d'une règle composite de Simpson afin de calculer les flux magnétique à travers les boucles de courant. Les intervalles d'intégration en x et en y sont définis par $X0$, Xf et $Z0$, Zf . Le nombre de sous-intervalles en x et z est spécifié par n et m .

La fonction renvoie une liste `[X,Z,W]` contenant les abscisses et les poids. Ce seront des tableaux unidimensionnels de taille $(2n1)*(2m+1)+$

Attention : il faut vraiment que la fonction accepte des argument nuls pour n et m afin de réussir tous les tests !

3. Et finalement, écrire une fonction

```
[X,Z,W] = inductanceGaussLegendre(X0,Xf,Z0,Zf,n,m,nGaussLegendre)
```

qui calcule toutes les abscisses et les poids d'intégration d'une règle composite de Gauss-Legendre afin de calculer les flux magnétique à travers les boucles de courant. Les intervalles d'intégration en x et en y sont définis par X_0, X_f et Z_0, Z_f . Le nombre de sous-intervalles en x et z est spécifié par n et m , tandis que la règle de Gauss-Legendre à utiliser est caractérisée par `nGaussLegendre`.

La fonction renvoie une liste `[X,Z,W]` contenant les abscisses et les poids. Ce seront des tableaux unidimensionnels de taille `n*nGL*m*nGL`. Si n ou m est nul, on fera une intégration unidimensionnelle et les tableaux auront une taille `m*nGL` ou `n*nGL` respectivement.

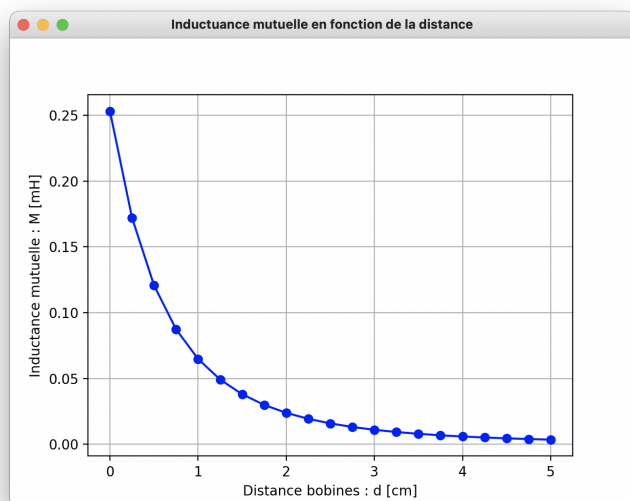
Attention : il faut vraiment que la fonction accepte des argument nuls pour n et m afin de réussir tous les tests !

4. Comme d'habitude, pour tester votre programme, on vous a fourni un tout petit programme simple `mutualTest.py` pour tester votre programme. On y effectue tous les calculs requis à partir des trois fonctions que vous devez écrire !

Le programme fait aussi plein de jolis dessins et d'animations qui seront très utiles pour faire un super joli rapport pour votre projet :-)

Il y a aussi moyen de faire des animations : Claude Oestges adore cela !

5. Ce devoir n'est pas particulièrement compliqué. Mais il faut essayer d'implémenter ce calcul de manière efficace et surtout d'avoir la bonne réponse !
6. Votre fonction (avec les éventuelles sous-fonctions que vous auriez créées) sera soumise sur `zouLab` sans y adjoindre le programme de test fourni ! Cette fonction devra être soumise via le web : ce travail est individuel et sera évalué. **Pour rappel, toutes vos soumissions seront systématiquement analysées par un logiciel anti-plagiat. Faites vraiment votre programme seul... :-)**
7. A la fin du devoir, il vous suffira de changer les paramètres des bobines pour faire correspondre votre prédiction à votre prototype du projet. Et alors, vous verrez le sourire de notre coordinateur de quadrimestre¹ s'illuminer de bonheur ! Et oui, la modélisation physique et les méthodes numériques sont les clés qui permettent de comprendre ce qu'on observe dans le laboratoire ! Et, voici la figure que vous devriez finalement obtenir pour votre projet :-)



¹ Oui, ce fameux enseignant de physique dont personne ne prononce correctement le nom...