

Le jour du  
jugement...

# Livre de référence



**Physique 1. Mécanique**  
**5e édition 2015 ou 6e édition 2016 - 2024**  
**Harris Benson**

**Benson (chapitres 1 à 12)**  
**= la matière de l'examen**

**Cela fait exactement 395 pages à lire !**  
**Cela ne se découvre ni la veille de l'examen,**  
**ni la semaine qui précède l'examen,**  
**ni le mois qui précède l'examen !**  
**Taux d'échec en janvier : près de 70 % des étudiants !**

http://perso.uclouvain.be/vincent.legat/zouLab/lfsm1105.php

zouLab 1.0.0 : lfsm1105

perso.uclouvain.be/vincent.legat/zouLab/lfsm1105.php?action=exam

LFSM1105 News Horaire Documents S'identifier

**Physique (LFSM1105)**  
Vincent Legat  
Louvain School of Engineering  
Faculté des Sciences de la Motricité  
Université catholique de Louvain

Il faut d'abord t'identifier :-)

News Documents Videos & podcasts ! Animations Interactives ! Notes et animations de l'enseignant

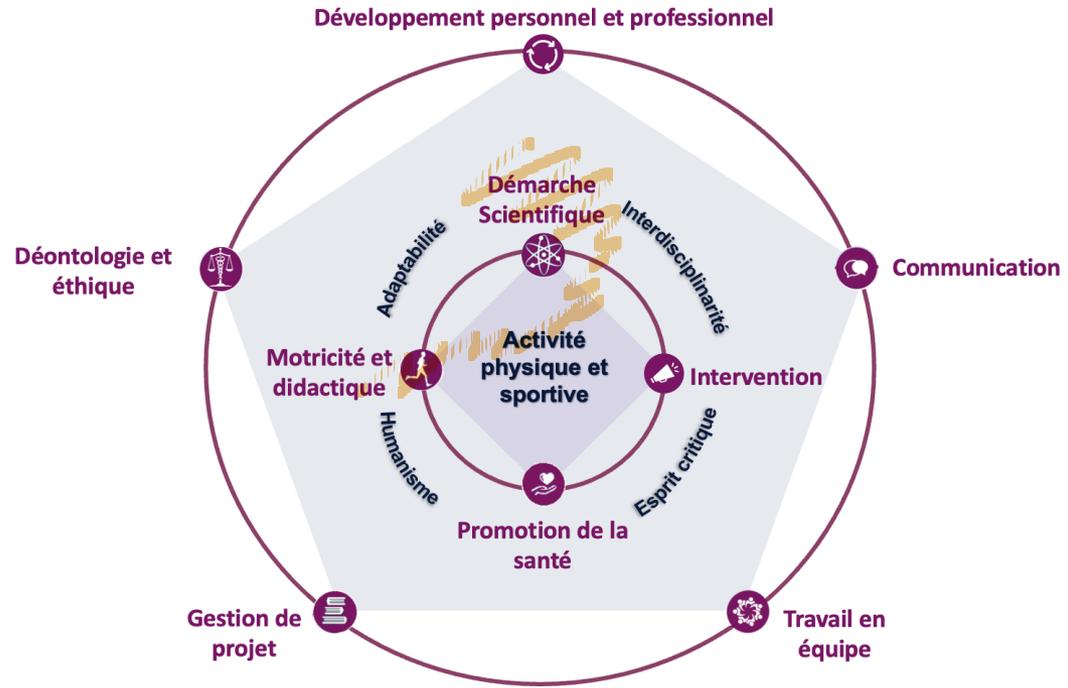
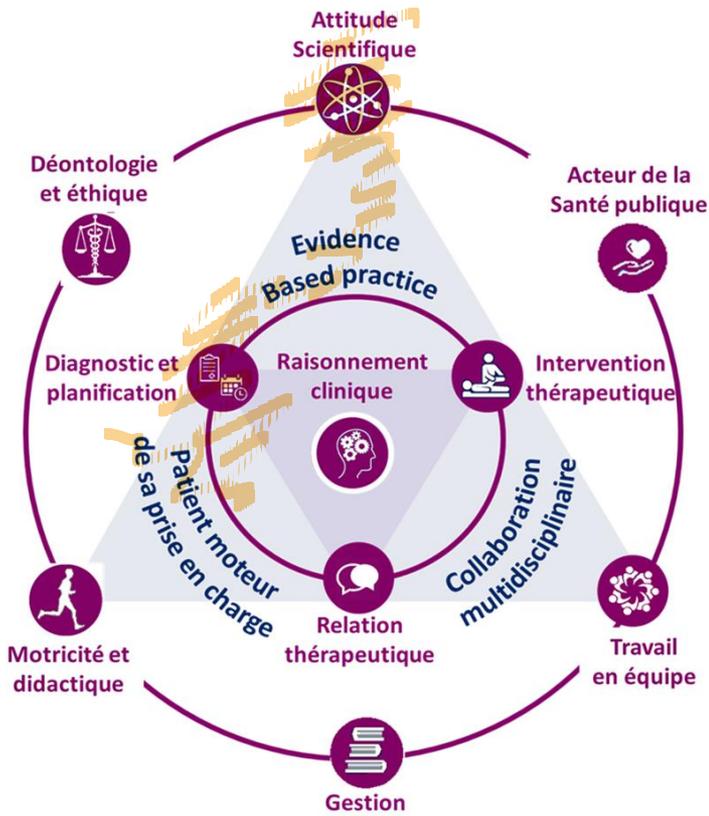
Examens et solutions des années précédentes Dans le livre de référence

**Examens des années précédentes...**  
La matière du cours IEPR1011 est l'introduction générale de la mécanique.  
Le cours IEPR1012 est plus spécifiquement consacré à la biomécanique.

© 2020 Vincent Legat Contact - Support

Copie des transparents ?

Examens des années précédentes ?



**Physique**

**LFSM1105**

**Mécanique ou physique ?**

BAC1

BAC2

BAC3

MASTER

**Esprit critique**  
**Posture scientifique**  
**LFSM1103**

**Anatomie**  
**LFSM1102**

**Physique**  
**LFSM1105**

**Anatomie**  
**Système locomoteur**  
**LFSM1003**

**Biomécanique**  
**Système locomoteur**  
**LFSM1109**

**Anatomie**  
**Palpatoire**

**Stages**  
**Pratique**

↳ BAC 2 KINE  
BAC 3 EDPH

# Corps et mouvement !



Eh, c'est quoi  
la biomécanique ?

Construction  
d'un **modèle** pour **prédire** le comportement  
du corps humain

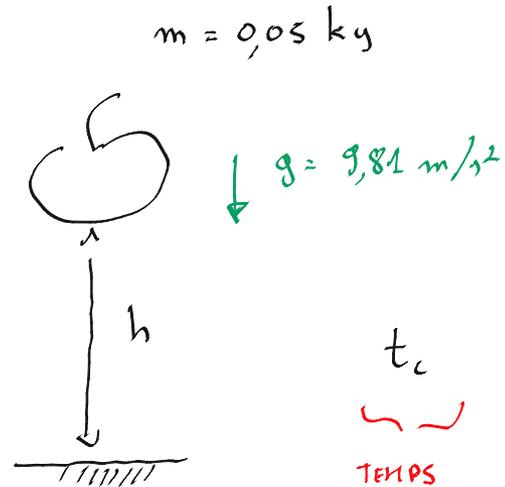
Equations mathématiques

# Comprendre mais à quelle échelle ?

$[m]$   $[s]$   $[kg]$



# Chute d'un corps



$t_c$

TEMP  
DE CHUTE

$[s]$

TEMP :-)

$$t_c = C m^\alpha h^\beta g^\gamma$$

CONSTANTE  
SANS  
DIMENSION

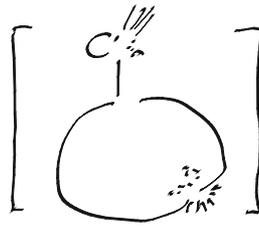
$$[kg]^\alpha [m]^\beta [m/s^2]^{-\gamma}$$

$$\begin{cases} 1 = -2\gamma \\ 0 = \alpha \\ 0 = \beta + \gamma \end{cases}$$

3 EQUATIONS

$$\gamma = -\frac{1}{2} \quad \alpha = 0 \quad \beta = \frac{1}{2}$$

$$t_c = C \sqrt{\frac{h}{g}}$$



$$t_c = C m^\alpha h^\beta g^\gamma$$

$$\begin{cases} 1 = -2\gamma \\ 0 = \alpha \\ 0 = \beta + \gamma \end{cases}$$

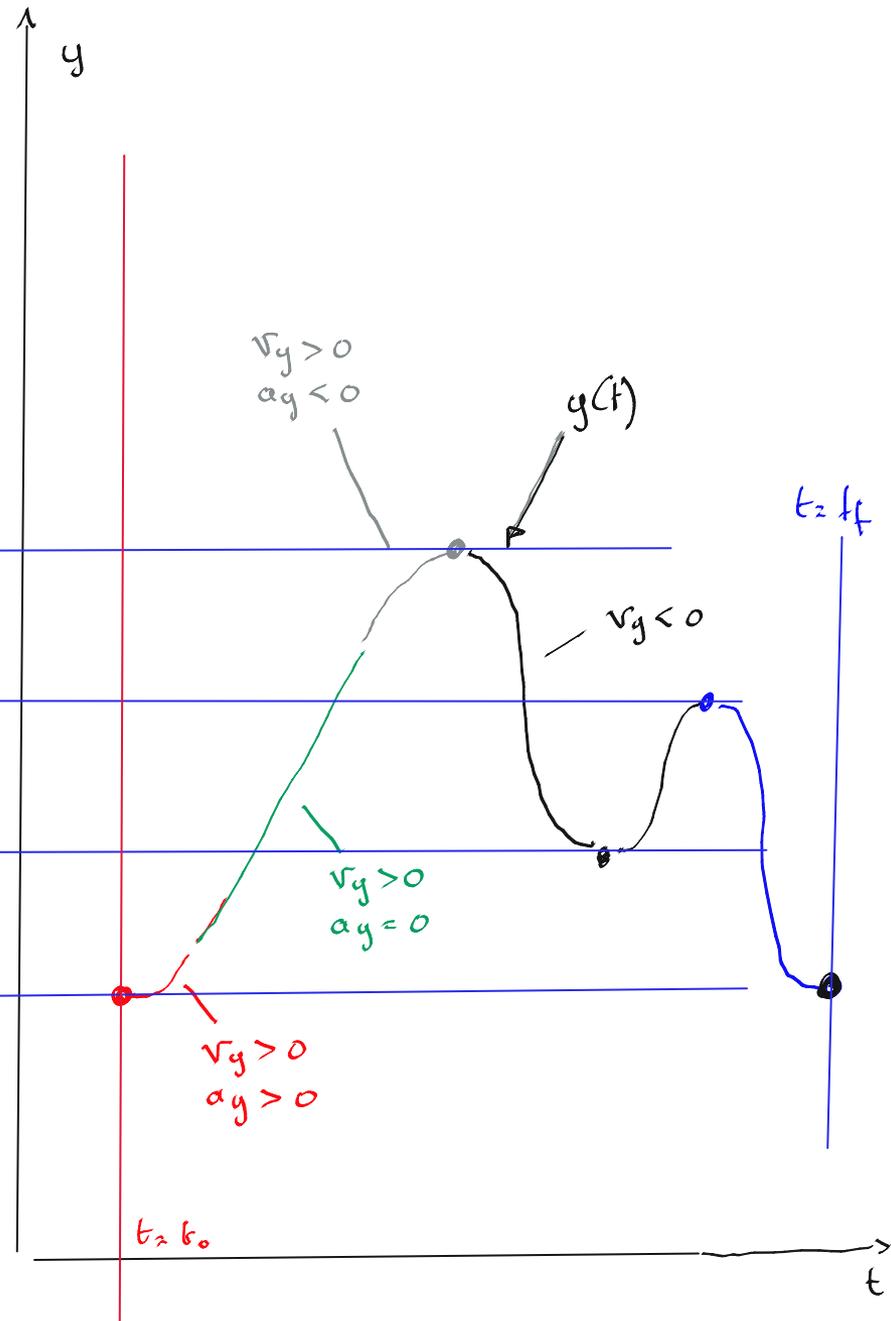
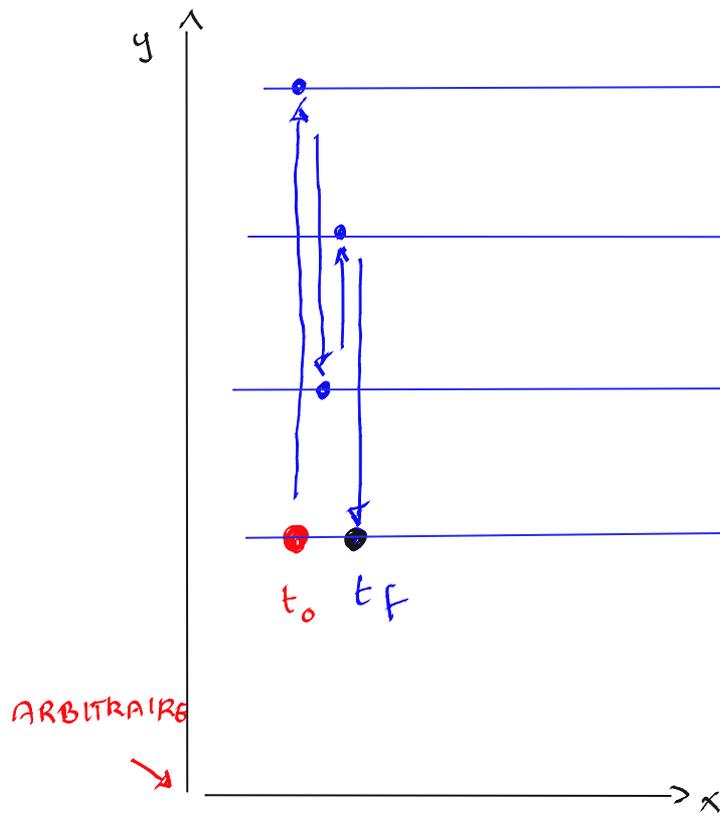
3 EQUATIONS  
3 INCONNUES



$$\gamma = -\frac{1}{2} \quad \alpha = 0 \quad \beta = \frac{1}{2}$$

Analyse  
dimensionnelle

# Cinématique d'une balle



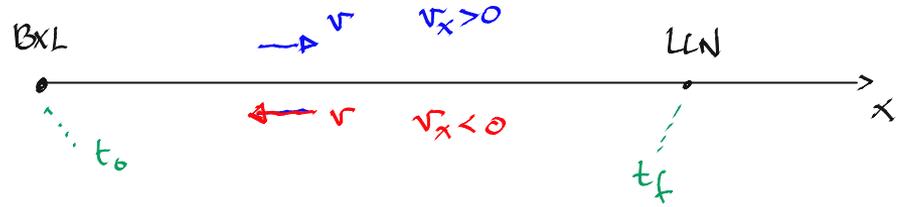
# Speed

DISTANCE  
PARCOURUE

$\Delta t$

$\geq 0$

NORME  
DU VECTEUR  
VITESSE



VECTEUR  
VITESSE

$$\frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(t_f) - x(t_0)}{t_f - t_0}$$

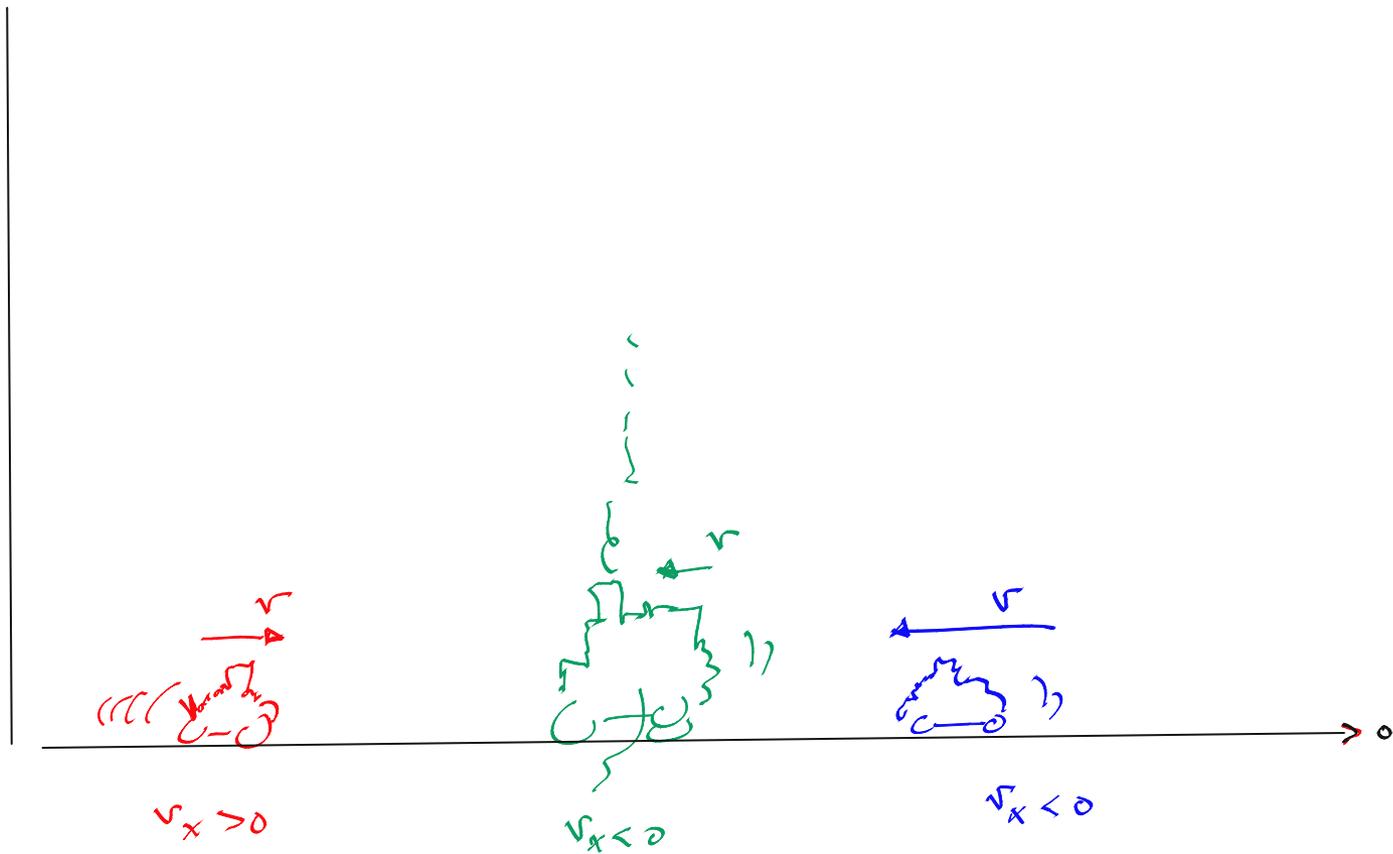
$> 0$   
 $< 0$   
 $= 0$

# Velocity

# Vitesse instantanée

$$v_y(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[ \frac{y(t+\Delta t) - y(t)}{\Delta t} \right] = \underbrace{y'(t)}_{\substack{\text{DERIVÉE} \\ \text{PREMIÈRE}}} = \frac{dy}{dt}(t)$$

# Entre Bruxelles et LLN...



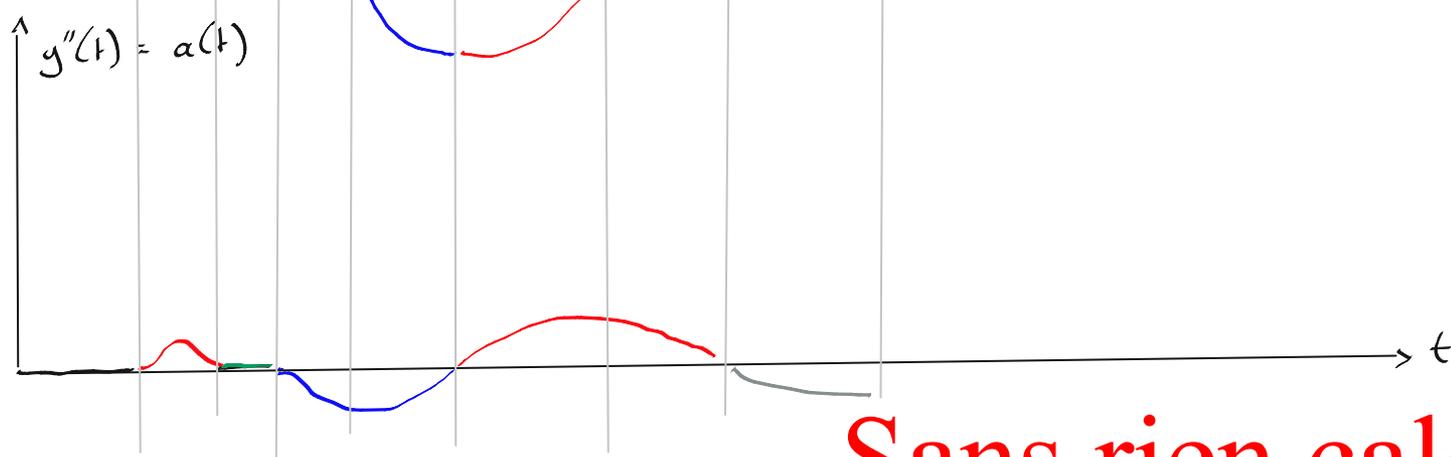
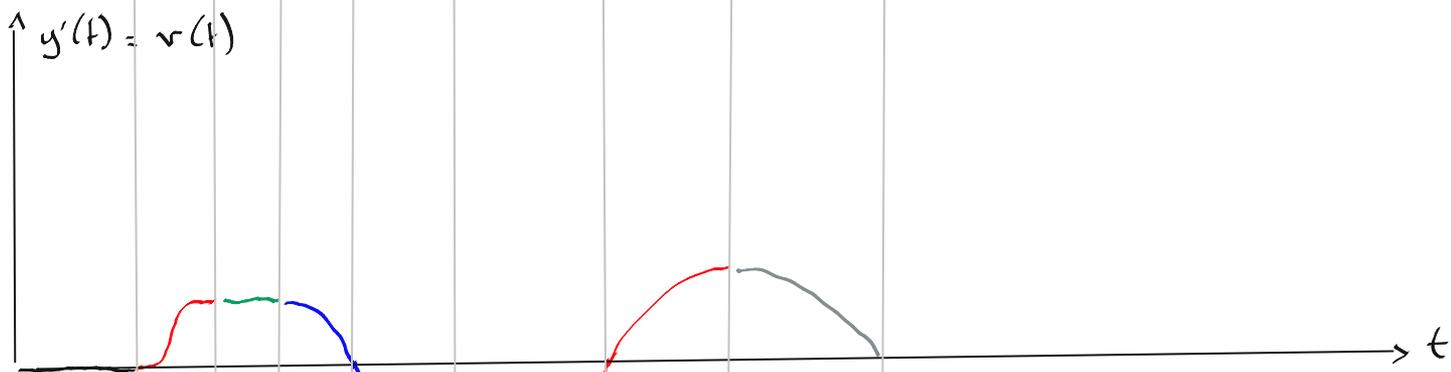
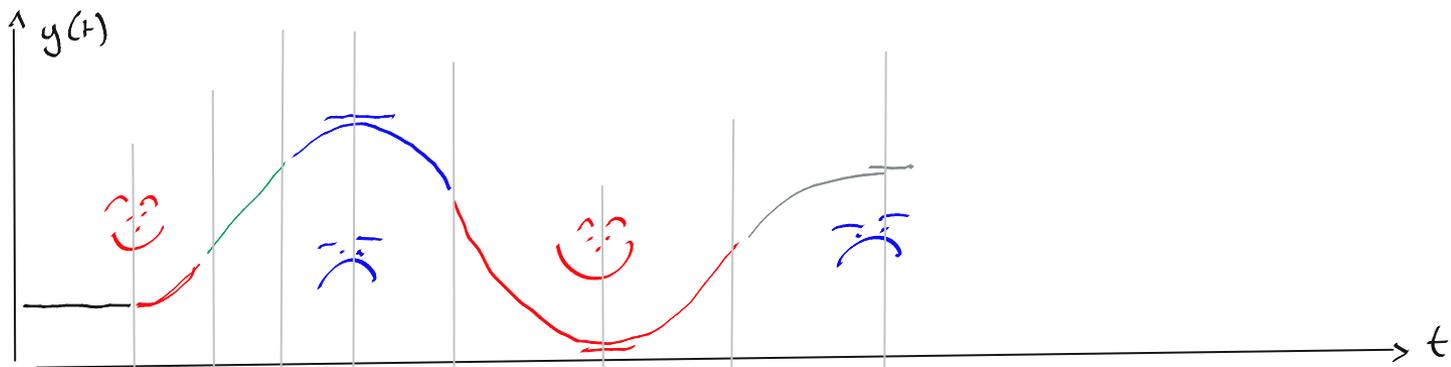
# Accélération instantanée

$$\frac{dy}{dt} = v_y$$

$$\frac{d}{dt}(v_y) = a_y$$

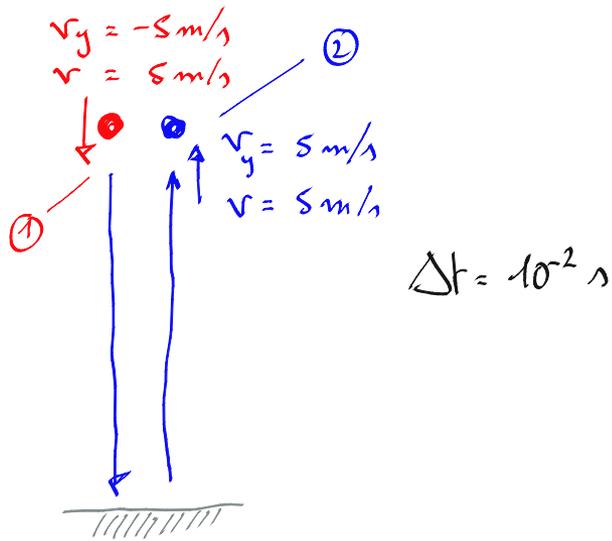
$$v_y(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[ \frac{y(t+\Delta t) - y(t)}{\Delta t} \right] = \underbrace{y'(t)}_{\substack{\text{DERIVÉE} \\ \text{PREMIÈRE}}} = \frac{dy}{dt}(t)$$

$$a_y(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[ \frac{v_y(t+\Delta t) - v_y(t)}{\Delta t} \right] = \underbrace{v_y'(t)}_{\substack{\text{DERIVÉE} \\ \text{SECONDE}}} = \frac{d^2y}{dt^2}(t)$$



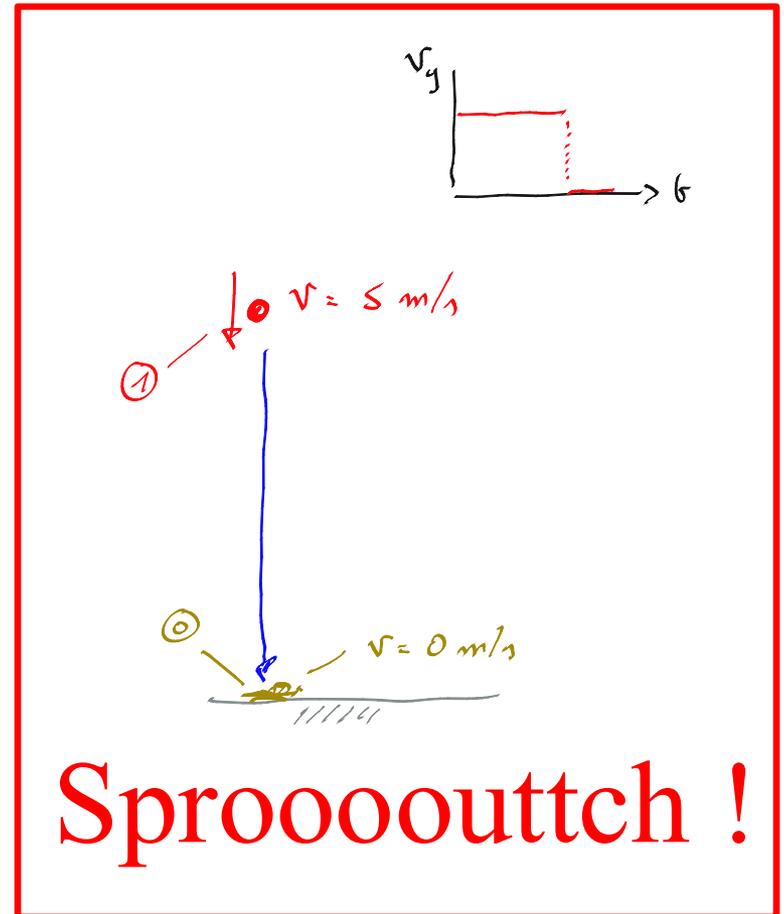
**Sans rien calculer !**

# Cool rebound !



$$a_y^{(1) \rightarrow (2)} = \frac{0 - (-5)}{\Delta t} = \frac{5}{10^{-2}/2} = \frac{10}{10^{-2}} = 10^3$$

$$a_y^{(1) \rightarrow (2)} = \frac{5 - (-5)}{10^{-2}} = \frac{10}{10^{-2}} = 10 \times 10^2 = 10^3 = 1000 \text{ m/s}^2$$



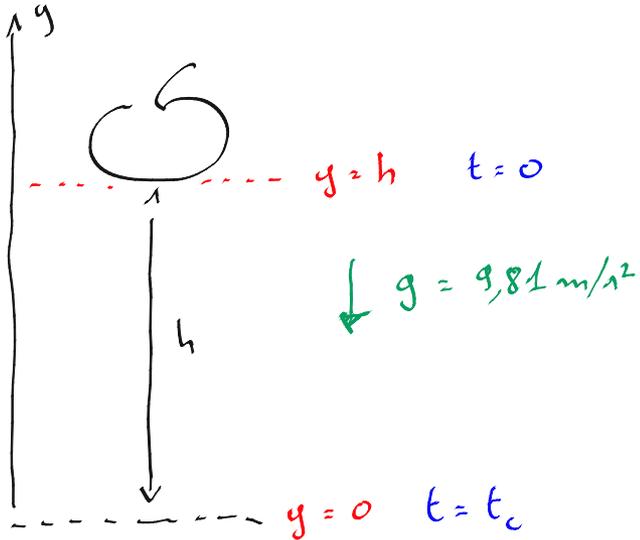
# MRUA

ACCELERÉ

MOUVEMENT

UNIFORMEMENT

RECTILIGNE



$$y(t) = C_1 + C_2 t + C_3 t^2$$

$$v_y(t) = C_2 + 2C_3 t$$

$$a_y(t) = 2C_3$$

$y_0$   
POSITION  
INITIALE

$v_0$   
VITESSE  
INITIALE

$C_3 = \frac{1}{2}$  ACCELERATION  
CONSTANTE

$$g_y = -9,81$$

$$y(t) = y_0 + v_0 t - \frac{g t^2}{2}$$

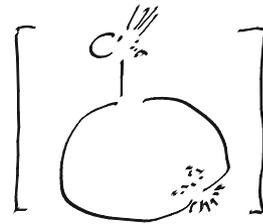
$$t_c = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$y(t_c) = h - \frac{g t_c^2}{2}$$

$$\sqrt{\frac{2h}{g}} = \sqrt{\frac{g t_c^2}{2g}}$$

Bingo !  
It works !

$$t_c = C \sqrt{\frac{h}{g}}$$



$$C = \sqrt{2} \text{ :-)}$$

$$t_c = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

# La chute libre de la pomme de Newton



$$\begin{cases} a(t) & = & -g \\ v(t) & = & -gt + v_0 \\ y(t) & = & -gt^2/2 + v_0t + y_0 \end{cases}$$

**La description mathématique de la chute d'une pomme sous l'effet de la gravité est décrit par les équations du MRUA  
C'est le mouvement rectiligne uniformément accéléré !**

Faisons une petite expérience...

$$\Delta t = 0,8 \quad 0,7$$
$$\Delta y = 3 \text{ m}$$

$$g = \frac{2h}{t^2} = \frac{6}{0,64} = \frac{600}{64} = 9,37 \text{ m/s}^2$$

$$\frac{600}{64}$$

$$0 = h - g \frac{t^2}{2}$$

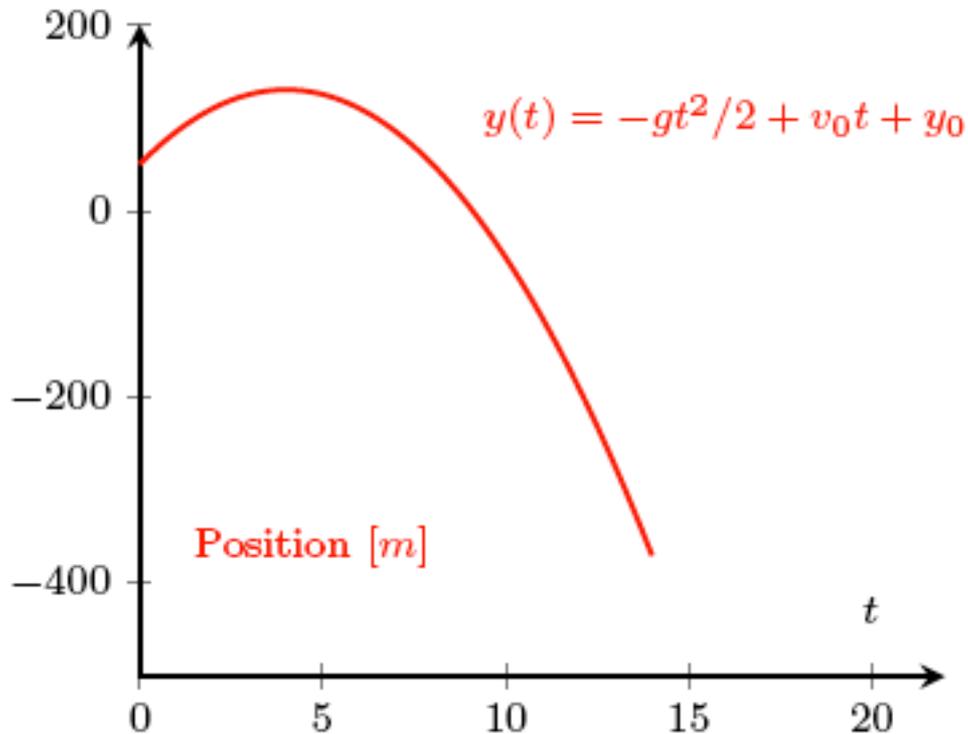
$$h = \frac{g t^2}{2}$$

$$2h = g t^2$$

$$g = \frac{2h}{t^2}$$

... pour déduire la gravité !

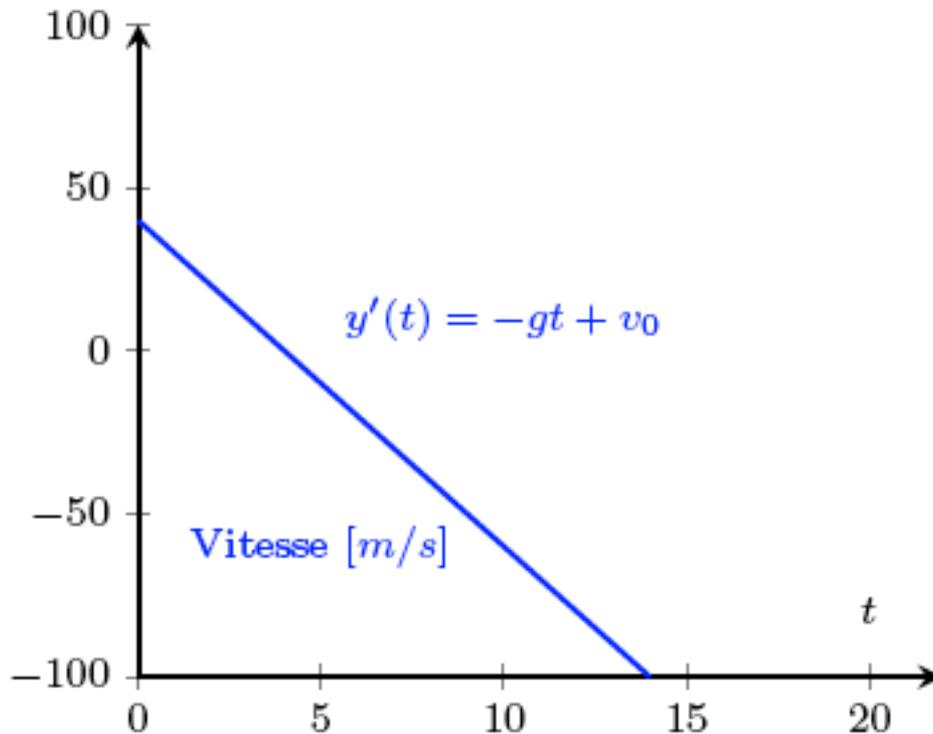
# La position $y(t)$



$$\left\{ \begin{array}{l} a(t) = -g \\ v(t) = -gt + v_0 \\ y(t) = -gt^2/2 + v_0t + y_0 \end{array} \right.$$

**La description mathématique de la chute d'une pomme sous l'effet de la gravité est décrit par les équations du MRUA  
C'est le mouvement rectiligne uniformément accéléré !**

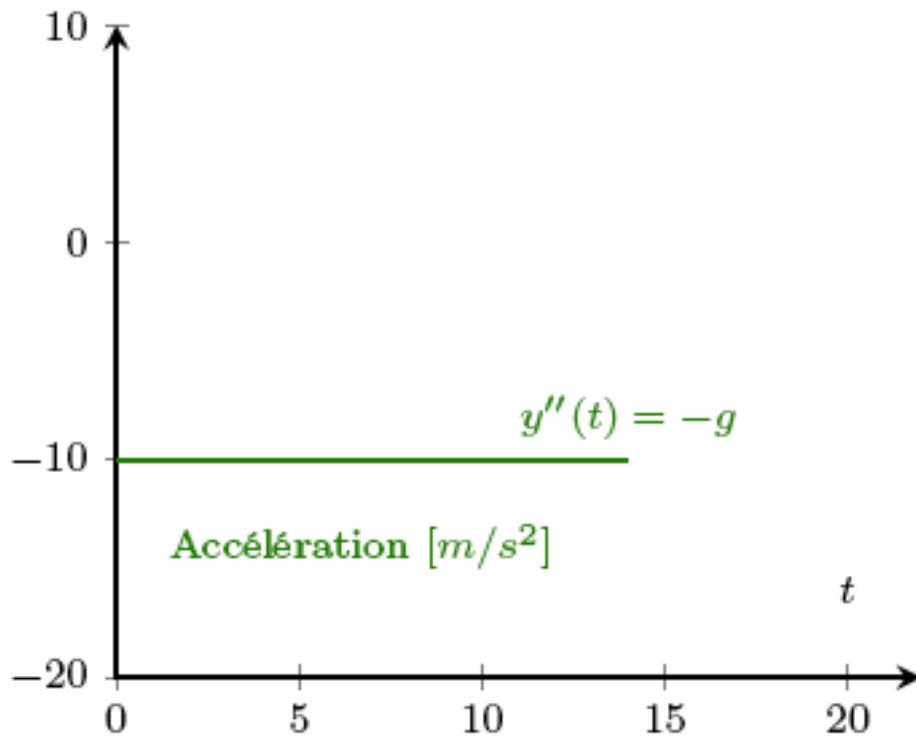
# La vitesse $v(t) = y'(t)$



$$\begin{cases} a(t) = -g \\ v(t) = -gt + v_0 \\ y(t) = -gt^2/2 + v_0t + y_0 \end{cases}$$

**La description mathématique de la chute d'une pomme sous l'effet de la gravité est décrit par les équations du MRUA  
C'est le mouvement rectiligne uniformément accéléré !**

# L'accélération $a(t) = y''(t)$



$$\begin{cases} a(t) = -g \\ v(t) = -gt + v_0 \\ y(t) = -gt^2/2 + v_0t + y_0 \end{cases}$$

**La description mathématique de la chute d'une pomme sous l'effet de la gravité est décrit par les équations du MRUA  
C'est le mouvement rectiligne uniformément accéléré !**

Calculer la dérivée  $u'(t)$  d'une fonction  $u(t)$

$u(t) = c$	$u'(t) = 0$
$u(t) = t$	$u'(t) = 1$
$u(t) = t^2$	$u'(t) = 2t$
$u(t) = t^n$	$u'(t) = n t^{n-1}$
$u(t) = \sin(t)$	$u'(t) = \cos(t)$
$u(t) = \cos(t)$	$u'(t) = -\sin(t)$
$u(t) = c f(t)$	$u'(t) = c f'(t)$
$u(t) = f(t) + g(t)$	$u'(t) = f'(t) + g'(t)$
$u(t) = f(t) g(t)$	$u'(t) = f'(t) g(t) + g'(t) f(t)$
$u(t) = f(g(t))$	$u'(t) = f'(g(t)) g'(t)$

Le nombre  $c$  est un réel quelconque et  $n$  un réel non-nul :-)

Graphiquement,  $u'(x)$  est la pente de la droite tangente en  $x$ .

# Quelques rappels de mathématiques...

Calculer une primitive  $F(t) = \int u(t)$  d'une fonction  $u(t)$

$$\int u'(t) = u(t) + c$$

Pratiquement, on cherche de quelle fonction  $u(x)$  est la dérivée !

$u(t) = 1$	$\int u(t) = t + c$
$u(t) = t$	$\int u(t) = t^2/2 + c$
$u(t) = t^2$	$\int u(t) = t^3/3 + c$
$u(t) = \sin(t)$	$\int u(t) = -\cos(t) + c$
$u(t) = \cos(t)$	$\int u(t) = \sin(t) + c$
$u(t) = c f(t)$	$\int u(t) = c \int f(t)$
$u(t) = f(t) + g(t)$	$\int u(t) = \int f(t) + \int g(t)$

Le nombre  $c$  est un réel quelconque.

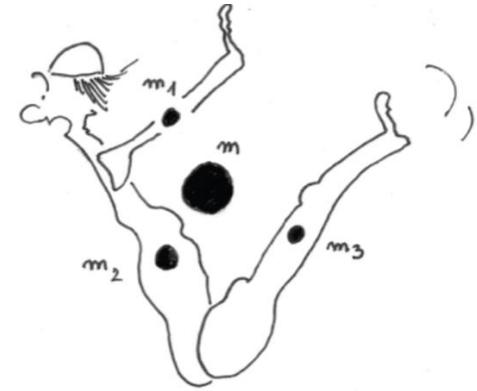
La primitive d'une fonction  $u(t)$  est une fonction définie à une constante près !

Calculer l'intégrale définie  $\int_a^b u(t)$  d'une fonction  $u(t)$

$$\int_a^b u(t) = F(b) - F(a)$$

Graphiquement, c'est la surface comprise entre la courbe  $u(x)$  au-dessus de l'axe des  $x$  et les droites  $x = a$  et  $x = b$ .  
L'intégrale définie d'une fonction  $u(t)$  entre deux valeurs est un nombre !

# Des équations, des formules, plein de formules ?



*Physics for kids !*

La mécanique du point !

Voilà, notre modèle mathématique.  
Trois équations **vectorielles** !

Ouups :-)

Il faut encore définir les forces !

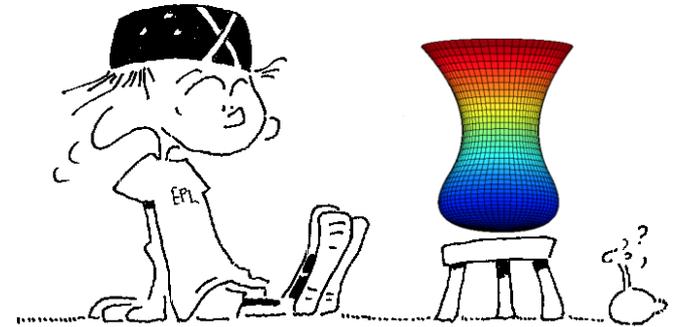
Chute libre : force = gravité =  $mg$  !

$$\frac{d\vec{x}}{dt}(t) = \vec{v}(t)$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt}(t) = \vec{a}(t)$$

$$m \vec{a}(t) = \sum \vec{F}(t)$$

# C'est gentil de m'envoyer des messages...



Bonjour Monsieur

Je suis une étudiante Erasmus que suivre votre cours.

Je voulais présenter et je voulais vous demander s'il va

des Je suivre méthodes numériques

fonc

Cord Il giorno 27/set/2013, alle ore 11:07, "Vincent Legat » ha scritto:

Bonjour,

Il s'agit de quel cours ?

\*\*\*

Merci beaucoup! Ce soir je  
rentrée à la maison e je vais  
à vous envoyer un message!

À bientôt

Bonsoir Professor Legat,  
Je suis étudiant Erasmus qui a  
écrit l'autre jour pour le

cours de méthodes  
c'est mon mail UCL  
Il y a le matériaux  
l'examen su campus  
merci d'avance

Bonsoir Professor Legat,  
merci beaucoup.

j'ai vu que je suis  
group 1232,qu'est qu  
signifie?

j'ai vu aussi que il  
un test d'anglais ma  
savais rien!

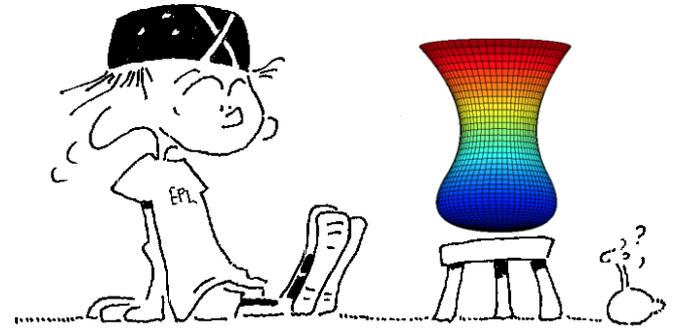
pardon encore pour le trouble

merci beaucoup.

j'ai vu que nous devons faire  
un exercice de math lab pour  
vendredi..c'est vrai?

Je me excuse pour tout les  
mail que je vous envoie.

# Comment contacter l'enseignant du cours ?



- **Consultation du titulaire : votre enseignant reçoit à l'issue du cours.  
Il est aussi possible de le rencontrer pendant la pause !**
- **Il n'est pas possible de prendre rendez-vous auprès de Monsieur le Professeur.**
- **Il n'est pas possible de consulter Monsieur le Professeur par courriel.**
- **Si vous me trouvez dans mon bureau et que mon humeur volage est positive, je vous consacrerai un peu de temps (et même parfois beaucoup...)**
- **Si il est indiqué sur ma porte **ne pas déranger**, mon humeur volage est négative.  
Il ne faut donc pas me déranger, car votre demande risque de ne pas être traitée avec toute la douceur requise.**

**Maintenant,  
nous sommes trois !**



- **Il y aura 4 cours supplémentaires sur l'électricité !**
- **Ces cours seront organisés les 10/10 – 14/11 – 05/12 – 10/12**
- **Cette partie nouvelle fera partie de l'examen !  
Attention : c'est encore plus compliqué que la mécanique !**
- **Mais, do not worry : ce sont les plus gentils de la bande !**

Ne pas  
oublier !

- **La vitesse est la dérivée temporelle du vecteur position.**
- **L'accélération est la dérivée temporelle de la vitesse.**
- **La chute libre verticale est un mouvement dont l'accélération est constante. La vitesse de chute croît linéairement en fonction du temps.**

# Cinématique

**La cinématique est la description mathématique des mouvements sans se soucier de leur origine !**

**Le mouvement est décrit par des vecteurs dont les composantes sont des fonctions du temps**

$$\frac{d\vec{x}}{dt}(t) = \vec{v}(t)$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt}(t) = \vec{a}(t)$$

$$m \vec{a}(t) = \sum \vec{F}(t)$$